|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Tugas coding Android Studio minggu -4 video 21-28 | 92 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat sebuah statement adapter dan model di dalam project statement recycleview yang di gunakan untuk menampilkan inputan yang telah di Inputkan sebelumnya
2. Penggunaan tag private Context context; , this.context = context; untuk meminta sebuah data dengan tyipe data private untuk sebuah context inputan yang akan di masukkan
3. Penggunaan tag public ViewHolder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup viewGroup, int i) { untuk membuat sebuah statement untuk menampilkan kembali sebuah function dari constructor yang telah di buat sebelumnya yaitu sebuah statement viewHolder yang di gunakan untuk statement inputan data yang akan di masukkan
4. Penggunaan tag return new ViewHolder(v); untuk menampilkan isi dari sbeuah function yang telah di buat sebelumnya
5. Penggunaan tag public void onBindViewHolder(@NonNull ViewHolder viewHolder, int i) { untuk membuat sebuah constructor sebuah function untuk melakukan sebuah statement inputan data
6. Penggunaan tag Siswa siswa = siswaList.get(i); untuk mengambil nilai komponen dari sebuah variable yang terdapat di dalam sebuah function yang telah di buat sebelumnya
7. Penggunaan tag viewHolder.tvNama.setText(siswa.getNama()); untuk melakukan sebuah statement inputan data dengan mengambil komponen id yang telah di buat sebelumnya untuk di masukkan ke dalam sebuah function viewHolder
8. Penggunaan tag return siswaList.size(); untuk meload semua isi dari sebuah variable yang di dalamnya terdapat sebuah element yang telah di buat sebelumnya
9. Penggunaan tag TextView tvNama, tvAlamat; untuk mengambil komponen yang telah di buat sebelumnya
10. Penggunaan tag tvNama = itemView.findViewById(R.id.tvNama); untuk mengambil sebuah komponen dengan mengambil atau memanggil id komponen tersebut
11. Membuat sebuah statement untuk menampilkan sebuah function yang di dalamnya terdapat proses untuk menampilkan sebuah data dari recyclerview dan adapter yang telah di buat sebelumnya
12. Penggunaan tag recyclerView.setLayoutManager(new LinearLayoutManager(this)); untuk membuat sebuah statement agar mengatur tampilan dari isi element sebuah function yang telah di buat sebelumnya
13. Penggunaan tag siswaList = new ArrayList<Siswa>(); untuk mengatur data yang akan di inputkan berbentuk array
14. Penggunaan tag siswaList.add(new Siswa("Jono", "Surabaya")); untuk mengisi atau menginputkan sebuha data yang telah di buat
15. Penggunaan tag adapter = new SiswaAdapter(this, siswaList); untuk mengambil function adapter yang telah di buat sebelumnya untuk recyclerview
16. Penggunaan tag recyclerView.setAdapter(adapter); untuk menampilkan isi dari sebuah statement adapter yang telah di buat sebelumnya ke dalam recyclerview
17. Penggunaan tag viewHolder.itemView.setOnClickListener(new View.OnClickListener() { untuk menggunakan sebuah statement onClick yang apabila sebuah data di klik maka akan menjalankan statement di dalamnya
18. Penggunaan tag Toast.makeText(context, "Nama : "+siswa.getNama()+", Alamat : "+siswa.getAlamat(), Toast.LENGTH\_SHORT).show(); untuk menampilkan sebuah pesan atau notif dari isi sebuah element variable yang telah di buat sebelumnya
19. Menambahkan sebuah option menu di dalam project android studio
20. Membuat sebuah statement menu menampulkan sebuah menu popup menu dengan menggunakan tag PopupMenu popupMenu = new PopupMenu(context, viewHolder.tvMenu); sesuai dengan komponen yang akan di gunakan
21. Penggunaan tag popupMenu.inflate(R.menu.menu\_option); untuk membuat sebuah statement opsi menu
22. Penggunaan tag popupMenu.setOnMenuItemClickListener(new PopupMenu.OnMenuItemClickListener() { untuk membuat sebuah event saat sebuah opsi menu di klik maka akan menjalankan statement di dalamnya
23. Penggunaan tag switch (item.getItemId()){ untuk membuat sebuah statement switch apabila sebuah id komponen terpilih maka akan menjalankan statement di dalamnya
24. Penggunaan tag siswaList.remove(i); untuk menghapus sebuah element dari sebuah variable yang telah dibuat sebelumnya
25. Penggunaan tag notifyDataSetChanged(); untuk merefresh secara langsung data yang telah di rubah sebelumnya
26. Penggunaan tag popupMenu.show(); untuk menampilkan function yang telah di buat sebelumnya
27. Penggunaan tag adapter.notifyDataSetChanged(); untuk merefresh data yang telah di tambahkan ke dalam adapter dari model yang telah di buat sebelumnya
28. Menginstal database DBBrowser SQlite di dalam computer
29. Menggunakan atau membuat sebuah database baru dengan menggunakan opsi new database di dalam dbbrowser sqlite
30. Menambah,menghapus,mengubah atau menambahkan sebuah inputan di dalam database melalui syntax yang telah di sediakan di dalam database dbbrowser sqlite
31. Membuat sebuah database di dalam android studio dengan menggunakan tag untuk membuat nama database yang akan di gunakan
32. Penggunaan tag db = this.getWritableDatabase(); untuk menulis atau membuat sebuah database baru yang akan di pakai di dalam project android studio
33. Penggunaan tag db.buatTabel(); untuk memanggil sebuha function db yang telah di buat sebelumnya
34. Penggunaan tag db.execSQL(sql); return true; untuk membuat sebuah statement apabila sql berjalan maka akan menjalankan statement di dalamnya
35. Penggunaan tag runSQL(tblbarang); untuk menjalankan database sql yang telah di buat sebelumnya